



2019  
**PROYECTO DE  
INNOVACION**

LIBRO DE SOMBRAS INTERACTIVO & REALIDAD AUMENTADA AR



[WWW.ASOMBRATTE.CL](http://WWW.ASOMBRATTE.CL)



This one's  
FOR YOU



2019  
PROYECTO DE  
**INNOVACION**  
LIBRO DE SOMBRAS INTERACTIVO & REALIDAD AUMENTADA AR



GONZALO PEÑAILILLO  
Fundador



WWW.ASOMBRATTE.CL  
© Copyright ALL RIGHTS RESERVED



# CONTENIDO



01	02	03	04	05	06	07
ASOMBRATTE	LIBRO INTERACTIVO "DROMI & EL VISITANTE MISTERIOSO"	INTERACCION E INNOVACIÓN	PRODUCTO MUTABLE EN EL TIEMPO	APORTE SOCIAL Y MEDIOAMBIENTAL	INNOVACIÓN PEDAGÓGICA EN DOCENTES	PROPOSITO DE "DROMI & EL VISITANTE MISTERIOSO"
Pag.4 - 5	Pag.6 - 7	Pag.8 - 9	Pag.10 - 11	Pag.12 - 13	Pag. 14 - 15	Pag. 16 - 17

"La comprensión no cura el mal, pero es una ayuda definitiva , en la medida en que se puede hacer frente a una oscuridad comprensible"

*Carl Gustav Jung*





## HISTORIA

Asombratte Diseño y Comunicación nace con la motivación de crear material educativo que fomente la conciencia sobre el cuidado y bienestar de nuestra flora y fauna, y a la vez, poder abordar una problemática desde el origen, que es crear conciencia por el espacio en que vivimos a las nuevas generaciones.



# Creative ASOMBRATTE

Asombratte es una empresa dedicada al desarrollo de elementos didácticos e interactivos para el desarrollo educativo infantil. Enfocado en la conciencia y cuidado de nuestro planeta.

Con el fin de ir desarrollando material en paralelo con las tecnologías que se viven actualmente, y así poder generar una mecánica amigable entre lo análogo y lo virtual, y brindar una grata experiencia de asombro y conocimiento.

**“Dromi & El Visitante Misterioso”** es un libro de sombra interactivo, que quiere fomentar el cuidado del medioambiente, y la ves acercar a las tecnologías que ayudan a ser mucho mas entretenida la narración.



## DROMI & EL VISITANTE MISTERIOSO

Este libro interactivo de sombras, es un libro preferiblemente para leer antes de ir a dormir, ya que una de sus interacciones es provocada por la presencia y ausencia de luz, donde la dinámica es que el niño vaya descubriendo distintos personajes y paisajes, mientras va transcurriendo la historia, generando un dinamismo de descubrimiento y asombro, haciendo mucho más agradable la lectura.

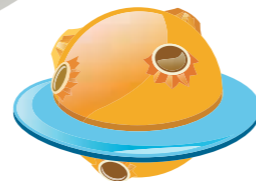
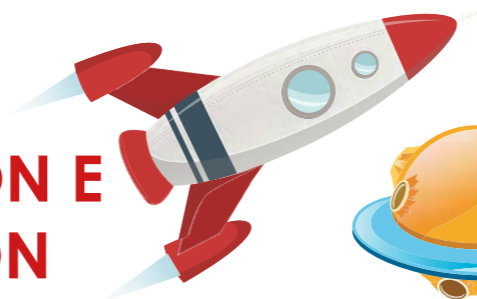
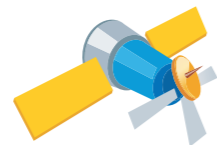
Sweet  
Dreams

GENIAL!!!

El Libro Narra la historia del **Monito del Monte**, un marsupial endémico de la zona central y sur de **Chile**, es un animalito que esta en peligro de extinción siendo un **fósil viviente** de mas de 600 millones de años. El libro además de relatar una historia fantástica, al final de el se entrega información del personaje principal, con la finalidad de explicar en simples títulos la importancia de este pequeño animalito, para mostrar la necesidad de su protección para nuestro medio ambiente.

La idea principal es que el contenido del libro fuera interactivo, y que al mismo tiempo acorde con la tecnología que se esta viviendo, y así aprovechar de crear algo tanto como análogo y a la vez virtual, ofreciendo una entretenida experiencia que fomente el cuidado y conocimiento de la flora y fauna.





# INTERACCION E INNOVACION

Para que el niño pueda interactuar con el libro debe iluminar detrás de cada pagina, asi podrá descubrir mas personajes de la historia, que están escondidos entre los paisajes de cada pagina del libro.

Para que el libro pueda ser ocupado tanto de día como de noche se creó una aplicación de Realidad aumentada **AR** para dar mas interacción y asombro, donde podemos mostrar distintos medios de interacción y mensajes, mediante la app de AR, donde se muestran Vídeos, Fotografías, Y modelos 3D animados para que la información sea mucho mas de interés



# INNOVATION



Inspiration



Creativity



Analysis



Technology



Development



Teamwork



Success

así poder acercar la información de una forma amigable y educativa, sin ser algo estresante o aburrido, quedando mas en el inconsciente cognitivo, donde recibe valores e información respecto al cuidado del medio ambiente.

Mediante la aplicación del Libro, se podrá incorporar campañas ecológicas y relacionadas con el medioambiente, que serán campañas Express para poder dar información relevante al niño, esto aplica al beneficio de que es un producto mutable dependiendo de las actualizaciones que incorporemos a la app.





2019  
**PROYECTO DE INNOVACION**  
LIBRO DE SOMBRAS INTERACTIVO & REALIDAD AUMENTADA AR



OK

## PRODUCTO MUTABLE

Dromi & El Visitante Misterioso, es un libro multifacetico, ademas de todas sus interacciones y tecnologías aplicadas, permite que



sea un producto que puede ir cambiando con el tiempo, siendo así mucho mas entretenido y completo.

Gracias a su app de Realidad Aumentada, podemos seguir incorporando información sobre nuestro animal en peligro de extinción, y así hacer mucho mas completo el contenido informativo, y a la vez poder generar nuevos contenidos respecto a las animaciones y modelos 3D, haciendo prácticamente un producto vivo que va cambiando durante el tiempo, manteniendo la información actualizada y nuevos modos de entretenición.



Creemos que es importante ir actualizando tanto la información como la interacción y estética del libro para que el niño nunca pierda el interés por el uso del, no siendo un objeto desechable o de un solo uso en el tiempo, si no que sea un objeto de deseo que va cambiando con el tiempo y mejorando para el niño.

# SABEMOS QUE SIEMPRE SE PUEDE MEJORAR





## APORTE SOCIAL Y MEDIOAMBIENTAL

El fin es crear una conciencia sobre una problemática de la cual hemos enfrentado hace mucho tiempo. Y que hoy en día es una de nuestras mayores preocupaciones a nivel mundial, que es el deterioro de nuestro planeta. Como detener el calentamiento global?, Como parar con la extinción de especies?, Como crear conciencia que los recursos se acaban?

La idea es transmitir valores, de que cada ser viviente por muy pequeño, grande, distinto, o peculiar que sea, tiene un valor único e intrínseco, que debe ser cuidado, valorado, potenciado, y sobre todo respetado. Que no sea la suma de ellos, si no la inclusión de ellos.



**DROMI &  
EL VISITANTE  
MISTERIOSO**



Con este mensaje queremos transmitir una conciencia de cuidado y respeto por nuestro medio ambiente. Además de integrar al niño a las tecnologías y potenciar la información adquirida por él, por medio mucho más entretenido e interactivo siendo mucho más de su interés.





## INNOVACIÓN PEDAGÓGICA EN DOCENTES

La animación para la lectura, es el corazón y el alma de la creatividad. Hoy, la innovación nos lleva por una nueva ruta, inspeccionar nuevos sitios, enfocar nuevas formas de realizar nuestras prácticas docentes.

Dromy, es un proyecto innovador incorporado directamente al aula, capaz de modificar y cambiar actitudes en nuestros estudiantes y capaz de generar aprendizajes significativos en jóvenes, niños y no tan niños. Muestra ciertos de los cambios de las nuevas tecnologías para el siglo XXI.

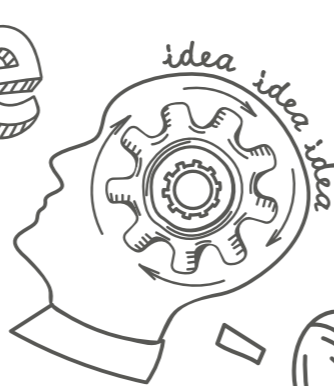




# Creative

## PROPOSITO DE "DROMI & EL VISITANTE MISTERIOSO"

El propósito de este libro interactivo es que llegue a la mayor cantidad de gente posible, siendo los niños nuestro público objetivo, donde queremos que ellos cumplan el mayor protagonismo en esta labor de educar y difundir este pensamiento crítico respecto a la problemática que estamos viviendo actualmente.



El poder incorporar estas tecnologías en las aulas de los sectores más vulnerables, es de gran importancia e indispensable, ya que el acompañamiento de herramientas tecnológicas ayuda al mayor Crecimiento-Informativo-Cognitivo-Creativo (**CICC**) del niño, ampliando su espectro receptivo que le permite afrontar problemática desde un enfoque mucho más amigable y menos frustrante.

La idea es poder entregar este libro a los establecimientos educacionales, y demostrar que las herramientas tecnología (celulares, Tablet, computadores) puede provocar un importante impacto en la educación de hoy en día, dando un buen uso de ella. Donde el límite de la forma de educar, sea solamente el límite de la imaginación.



2019  
**PROYECTO DE INNOVACION**  
LIBRO DE SOMBRAS INTERACTIVO & REALIDAD AUMENTADA AR

# GRACIAS POR SU TIEMPO!!

[WWW.ASOMBRATTE.CL](http://WWW.ASOMBRATTE.CL)  
© Copyright ALL RIGHTS RESERVED





# Asombrate

WWW.ASOMBRATTE.CL

© Copyright ALL RIGHTS RESERVED



-  [contacto@asombrate.cl](mailto:contacto@asombrate.cl)
-  [@Asombrate](#)
-  [Asombrate](#)
-  Valparaiso, Chile

